

# La Ludothèque

## Un nouveau service à la ludothèque...

*Dès aujourd'hui, vous pouvez bénéficier du service ludo-drive avec votre adhésion !*



Le ludo-drive est un système permettant le prêt de jeux de société choisis par chaque adhérent ou par les ludothécaires (avec l'option *laissez-vous guider* !) à partir du fichier en ligne de la ludothèque.

Vous pouvez commander jusqu'à **2 jeux par adhérent pour une durée de 15 jours**.

Les jeux sont mis à disposition dans un délai maximum de 48h et peuvent être retirés à l'entrée de la ludothèque, selon les modalités indiquées dans le dépliant « ludo-drive » transmis en annexe de cette newsletter.

### Le ludo-drive

#### Comment ça marche ?

- ▶ Un prêt de **2 jeux** maximum par adhérent et pour une durée de **15 jours**.
- ▶ À réserver par téléphone les lundis, mardis et vendredis de 13h30 à 16h au **01 79 61 61 26**.
- ▶ Les ludothécaires confirment par téléphone la date et l'heure pour récupérer les jeux.  
Le retrait des jeux se fait les **lundis, mardis et vendredis de 16h15 à 18h**.
- ▶ Une fois le rendez-vous confirmé, les jeux sont à récupérer à l'entrée de la ludothèque.



**MUNISSEZ-VOUS D'UN SAC !**

**Pour faire votre sélection :**

[https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux\\_ludodrive.pdf](https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux_ludodrive.pdf)



Service éducation : 01 79 61 61 26 / [ludothèque@ville-rungis.fr](mailto:ludothèque@ville-rungis.fr)  
[www.rungis.fr](http://www.rungis.fr) onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque



**Hôtel de ville** 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis  
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - [www.rungis.fr](http://www.rungis.fr)

# La Ludothèque

## Fais moi peur !



Ecouter des histoires qui donnent la chair de poule, frissonner pour Halloween, jouer au Grand Méchant Loup, les enfants adorent se faire des frayeurs.

C'est un moyen pour eux d'apprivoiser toutes ces multiples peurs et phobies qu'ils éprouvent par ailleurs à cet âge... et ainsi de grandir. **Mais cette peur a besoin d'être apprivoisée** et le jeu offre aux enfants l'occasion de le faire. La peur fait partie intégrante de leur vie, pour leur plaisir bien sûr, mais aussi parce que les enfants expriment grâce au jeu toutes sortes d'émotions, parmi lesquelles l'angoisse et la peur ont des places privilégiées.

Les newsletters du mois de novembre, mettront donc à l'honneur le thème de la **PEUR !!!**



## La chasse aux monstres

À partir de 3 ans / 45 minutes / 1 à 5 joueurs

**Jeu de mémoire coopératif pour mettre les monstres au placard !** Les joueurs essaient de trouver un jouet qui effraiera les monstres autour du lit. Chaque monstre a peur d'un seul jouet, si le bon jouet est découvert, tout le monde crie "Au placard, les monstres !". Sinon les monstres progressent. Pour les chasser du placard et gagner la partie, il faudra donc retrouver le bon jouet.



## L'escalier hanté

À partir de 4 ans / 30 minutes / 2 à 4 joueurs

Quelques enfants téméraires décident d'escalader un vieil escalier hanté pour y surprendre le vieux fantôme qui vit à l'étage. Mais ce dernier réserve une jolie surprise aux visiteurs, il a ensorcelé l'escalier : un à un les enfants se transforment eux-mêmes en petits fantômes !

**Jeu de parcours** qui repose avant tout sur la mémoire. En effet, chaque joueur va progressivement devoir remplacer son pion joueur coloré par un pion anonyme. Il devra se souvenir lequel est son pion parmi les quatre qui se trouvent sur le plateau.



Service éducation : 01 79 61 61 26 / [ludothèque@ville-rungis.fr](mailto:ludothèque@ville-rungis.fr)  
[www.rungis.fr](http://www.rungis.fr) onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque

# La Ludothèque



## Zombie Kidz Evolution

À partir de 7 ans / 30 minutes / 2 à 4 joueurs

Jeu coopératif et évolutif dans lequel les joueurs jouent ensemble avec un but commun : éliminer les zombies qui ont envahi l'école. Ici, tout le monde perd ou tout le monde gagne !

Verrouillez 4 cadenas sur les portes et gagnez ensemble la partie !

## Paranormal Detectives

À partir de 12 ans / 45 minutes / 2 à 6 joueurs

Un joueur prend le rôle d'un fantôme, sa mission est de faire comprendre toutes les circonstances de sa mort (Qui ? Où ? Comment ? Pourquoi ? Avec quelles armes ?) aux détectives.

Les détectives communiqueront avec le fantôme en posant des questions sur les détails du crime, mais comme les fantômes ne peuvent pas échanger oralement

avec les vivants, celui-ci répondra de différentes façons spectrales : en jouant des cartes de tarot, en créant un puzzle de mots, en dessinant tout en prenant la main d'un détective et plein d'autres façons...



## À la recherche d'autres frayeurs ?

Suivez ce lien :

[https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux\\_ludodrive.pdf](https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux_ludodrive.pdf)

Ou flashez ce Code QR :



Service éducation : 01 79 61 61 26 / [ludothèque@ville-rungis.fr](mailto:ludothèque@ville-rungis.fr)  
[www.rungis.fr](http://www.rungis.fr) onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis  
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - [www.rungis.fr](http://www.rungis.fr)