

La Ludothèque

Fais moi peur !

Le mois de novembre continu, nous continuons de mettre à l'honneur le thème de la **PEUR !!!**

À chaque âge sa peur



La plupart des enfants ont un jour peur du noir, des monstres, des orages ou même du Père Noël !

Les peurs enfantines peuvent toutefois être des expériences qui font grandir, à condition d'être apprivoisées. Une peur représente un élément dans l'environnement de l'enfant qui lui est inconnu et qu'il ne sait pas comment affronter. Par exemple, il ne sait pas quoi faire s'il imagine un monstre qui sort de sous son lit ou s'il s'inquiète de la première fois où il ira chez le dentiste. Tranquillement, mais sûrement, vous pouvez aider votre enfant à les surmonter.

Peur et jeu peuvent aller de pair. Le jeu permet la pratique factice d'une activité, l'incursion dans une autre réalité. Les jeunes enfants jouent aussi pour s'entraîner, pour apprendre ! Le jeu est une simulation. Et rien de tel pour apprendre à avoir peur, à ressentir cette émotion.

Ne dit-on pas « *jouer à se faire peur* » ?

Enfin, jouer permet d'éprouver des sensations fortes sans incidence dans notre vie. L'équipe de la ludothèque vous propose donc une sélection de jeux empruntables de la ludothèque pour vivre en famille l'expérience de la peur...

► Sélectionnez vos jeux (2 maxi par adhérent):

https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux_ludodrive.pdf

► Réservez-les par téléphone les lundis, mardis et vendredis de 13h30 à 16h au 01 79 61 61 26.

Un fois votre rendez-vous fixé, le retrait des jeux se fait les lundis, mardis et vendredis de 16h15 à 18h.



Service éducation : 01 79 61 61 26 / ludothèque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque

Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr

La Ludothèque



J'aide mon enfant à dépasser ses peurs

à partir de 3 ans / 30 minutes / 1 à 6 joueurs

Activités de **mises en scène** conçues avec l'aide de spécialistes de la petite enfance pour permettre aux petits de faire appel à leur imagination pour renforcer leur confiance en eux.

Dessiner l'objet de ses peurs pour mieux le faire disparaître, inventer une histoire avec ses marionnettes ou respirer calmement, sont autant d'activités efficaces et ludiques à partager avec son enfant.

Le saviez-vous ?

- * **Anatidaephobie** : la peur incontrôlable d'être observé par un canard
- * **Arachibutyrophobie** : la peur d'avoir du beurre de cacahuète collé au palais
- * **Hippopotomonstrosesquippedaliophobie** : la peur des mots trop longs
- * **Nanopabulophobie** : la peur des nains de jardin à brouette

Attrape-rêves

à partir de 4 ans / 15 minutes / 2 à 4 joueurs

Votre doudou, le meilleur allié contre vos cauchemars !

Rien de pire qu'un mauvais rêve pour gâcher une nuit de sommeil ! Dans ce **Jeu d'association**, les joueurs doivent utiliser leur sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui recouvrira parfaitement le cauchemar chahuteur.



Fantômes piégés

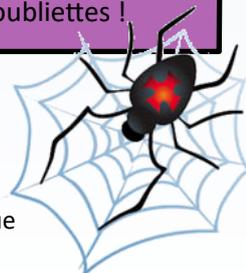
à partir de 5 ans / 15 minutes / 1 à 4 joueurs

Sur la base du memory, **Fantômes Piégés** initie les jeunes joueurs à découvrir la réflexion tactique en choisissant le meilleur mouvement à effectuer pour capturer des tuiles fantômes par groupe de trois.

Jeu de mémoire coopératif dans lequel les joueurs dirigent une troupe de petits chasseurs de fantômes à capturer les effrayants fantômes en leur lançant une bonne giclée de slime avant que minuit ne sonne sur la vieille horloge de la tour ! Mais attention à ne pas tomber dans le piège, sinon direction les oubliettes !



Service éducation : 01 79 61 61 26 / ludotheque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr

La Ludothèque



Abracada... Quoi ?

à partir de 7 ans / 30 minutes / 2 à 5 joueurs

Incarnez le rôle d'un sorcier en lançant des sorts afin de récupérer un grimoire magique.

Dans ce **jeu de stratégie**, vous allez faire appel à votre sens de déduction, aux probabilités et un peu à la chance. Les joueurs doivent tenter de deviner les tuiles qu'ils ont devant eux sans pouvoir les consulter. Ils voient en revanche le jeu de leurs adversaires et tentent d'en déduire le leur en prenant plus ou moins de risques.

Zombie Dice

à partir de 10 ans / 30 minutes / 2 à 10 joueurs

Tentez votre chance, dans ce **jeu de hasard**, de manger le plus de cerveaux que vos copains zombies.

Les 13 dés personnalisés représentent vos victimes, à votre tour secouez le gobelet, prenez-y trois dés au hasard et lancez-les. Mais arrêtez-vous avant que le fusil à pompe ne mette à fin à votre tour.



À la recherche d'autres frayeurs ?

Suivez ce lien :

https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux_ludodrive.pdf

Ou flashez ce Code QR :



Service éducation : 01 79 61 61 26 / ludotheque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr