

La Ludothèque

Une ludothèque confinée, ça donne quoi ?

L'équipe de la ludothèque, après avoir testé les jeux « Anti-virus » n'a pas réussi à avancer sur la découverte du vaccin anti covid.



et



« Pandémie »

C'est pourquoi, elle a décidé de vous faire parvenir en direct de leur maison #Restezchezvous, trucs et astuces pour occuper vos journées avec vos enfants ou sans !

Depuis le confinement, nous testons et explorons des jeux de société, des jeux vidéo, des truc et astuces divers et variés pour rester confiné dans de bonnes conditions.

Voilà le résultat de ces derniers jours de recherche :



Un jeu de société « print and play » créé par Bruno Cathala : un jeu que l'on peut imprimer chez soi !

Tong est un caméléon et il a faim ! Il va donc se nourrir de petits insectes mais comme il est gourmand, s'il décide de manger un certain type d'insectes, il ne peut pas s'empêcher de manger tous les insectes qui se ressemblent. Il se déplace alors dans le sens d'une aiguille d'une montre d'un nombre équivalent au nombre d'insectes mangés.

A 2 joueurs, le premier joueur qui ne peut pas manger d'insectes a perdu.

En solo, vous pouvez essayer de manger tous les insectes sans être bloqué.

Auteurs : Bruno Cathala

Illustrateur : Camille Chaussy

Nombre de joueurs : 2 (avec une variante solo)

Durée : 10 minutes

Age : à partir de 6 ans

Cliquez sur les liens pour télécharger

la règle du jeu : <https://cdn.trictrac.net/documents/originals/e8/9f/069b9e5c970a152ec61096bcd2deef328c8.pdf>

les pions : <https://cdn3.trictrac.net/documents/originals/17/55/fe5e3f1dfcbb4f3d72deb0ff5d487a728ede.pdf>

dessus et dessous de la boîte :

<https://cdn2.trictrac.net/documents/originals/6b/cf/839becce02d74ee1dadcc9b1c14c2ab0f4f.pdf>

<https://cdn.trictrac.net/documents/originals/73/24/23e7001b16836b84b0e85807ffa78436637.pdf>

la notice de montage

<https://cdn3.trictrac.net/documents/originals/33/8d/05a4cb2cac136c029089d10cf8b4c21a4725.pdf>

Pour en connaître un peu plus sur l'histoire de la création ce jeu :

<https://www.trictrac.net/actus/bruno-cathala-un-homme-qui-n-a-pas-de-parole>



Service éducation : 01 45 12 80 12 / ludothèque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque

Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr

La Ludothèque

Fabriquer un jeu : place à la création et l'activité manuelle pour tous

Fabriquer un *Awalé* à partir d'une boîte d'œufs : <http://www.momes.net/Bricolages/Objets-a-fabriquer/Petits-objets-a-creer/Fabriquer-un-jeu-d-Awale>

Fabriquer un mini jeu de *Mikado* avec des cure-dents : <https://ouiaremakers.com/posts/tutoriel-diy-mini-jeu-de-mikado-avec-des-cures-dents>

Avec ce que vous avez à la maison et pour relever le défi !

Si vous avez des *LEGO*, voici des cartes de défis à réaliser : <https://www.unjourunjeu.fr/wp-content/uploads/2018/03/DEFIS-LEGO.pdf>

Si vous avez des *KAPLA*, voici quelques modèles à construire :

En 2D : http://alabi.free.fr/Files/fiches_kapla.pdf

En 3D : http://alabi.free.fr/Files/fiches_kapla2.pdf

Avec un paquet de 54 cartes

Apprenez à jouer au *8 Américain* : <https://www.jeuxdecartes.net/jeux-cartes/8-americaain/>

Apprenez à jouer au *Pouilleux* : <https://www.regles-de-jeux.com/regle-du-pouilleux/>

Du côté de la Switch de Nintendo et pour rester connecté avec sa famille et ses amis quand ils ne sont

pas confiné avec vous : des parties en ligne, drôles et amusantes :



De la poêle au feu de bois... **Overcooked 2**

Une nouvelle menace a fait surface et il est temps de retourner en cuisine pour repousser l'attaque des *zomb'mies* ! Ensemble (ou les uns contre les autres), mettez la main à la pâte pour obtenir le meilleur score dans un mode multijoueur chaotique local ou en ligne. Faites équipe avec trois autres chefs utilisant un *Joy-Con* chacun ou jouez sans fil sur quatre consoles *Nintendo Switch*.



Mario Kart 8 sur *Switch* est un jeu de course coloré et délirant qui reprend les personnages phares des grandes licences *Nintendo*. Le joueur peut y affronter ses amis dans différents modes et types de coupes et a accès à 32 circuits aux environnements variés. Il est possible de jouer jusqu'à 12 simultanément en ligne et 4 en local.



Service éducation : 01 45 12 80 12 / ludotheque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque

Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr

La Ludothèque

Du côté des applis gratuites :

UNO : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mattel.jv.uno&hl=fr>

SCRABBLE : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pieyel.scrabble&hl=fr>

La BELOTE : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eryodsoft.android.cards.belote.lite&hl=fr>

Pour ceux qui souhaitent se faire livrer un jeu, voilà le coup de cœur de l'équipe :

Le club des moustaches

Faites-vous vite les griffes avant d'aller au bal masqué !

Les joueurs tentent de faire tomber le masque des invités en jouant astucieusement leurs cartes « chat », en tirant les bonnes conclusions, et en dévoilant un minimum d'information sur eux. Celui qui réunit le plus grand nombre de points remportera la partie.

Règles de jeu :

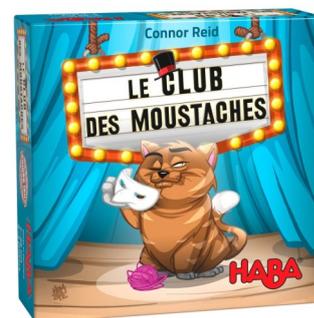
Distribuer à chaque joueur : une invitation, 16 tuiles « masques » d'une même couleur, 3 cartes « chat » à garder en main et 3 cartes « attribut ».

Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre : jouer une carte « chat ». Un chat a toujours 3 à 4 attributs. Chaque joueur ayant au moins un attribut identique dans son éventail doit déposer un masque sur la carte jouée.

Le joueur dont c'est le tour peut tenter de démasquer une carte « attribut » d'un autre joueur. S'il a bien deviné, le joueur interrogé pose la carte correspondante face visible et lui remet un masque. S'il s'est trompé, il remet un masque au joueur interrogé.

Tirer une carte « chat » pour toujours en avoir 3 en main. C'est au tour du joueur suivant.

La partie s'achève lorsque les 3 attributs d'un joueur sont démasqués. Les points correspondent aux masques obtenus et non pas aux attributs démasqués. Le gagnant est le joueur qui a le plus de points.



Ce jeu est déjà présent à la ludothèque, vivement la fin du confinement pour y jouer tous ensemble !

Il ne vous reste plus qu'à vous y entraîner pour venir nous affronter dès la réouverture des portes de la ludothèque !!!

A bientôt pour de nouvelles idées de jeux...

Si vous avez des idées, vous pouvez nous écrire : ludothèque@ville-rungis.fr

Service éducation : 01 45 12 80 12 / ludothèque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr