

La Ludothèque

En ce début de vacances, nous vous proposons notre sélection de jeux divers et variés à faire en famille, avec ou sans enfants !

Voilà le résultat de ces derniers jours de recherche :

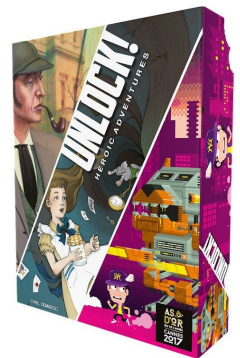
Des jeux de société « print and play » des jeux que l'on peut imprimer chez soi et gratuitement !

Unlock

Unlock, un Escape Game « de salon » qui se joue uniquement avec un paquet de cartes et une appli téléchargeable gratuitement. L'éditeur *Space Cowboys* a déjà sorti sept boîtes. Et depuis trois ans, de manière plutôt régulière, il nous propose plusieurs scénarios de démo plus ou moins courts en format *print & play*

60mn / 2 à 6 joueurs / 10 ans et plus

[cinq scénarios en print & play peuvent se télécharger ici](#)

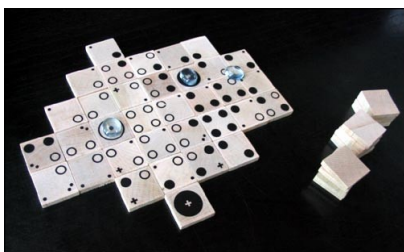


Petits Meurtres et Faits Divers

Confrontez-vous aux plus horribles ou aux plus loufoques des forfaits commis par des joueurs qui vont tout faire pour échapper au flair implacable de l'inspecteur !

45mn / 3 à 5 Joueurs / 13 ans et plus

L'ensemble des livrets et une règle de jeu sont à télécharger [ici](#).



Micropul - un jeu de stratégie

Micropul est un jeu de tuiles original, jouable seul ou à plusieurs. Simple à imprimer et efficace.

30mn / 1 à 2 joueurs / 7 ans et plus

[le site avec toutes les informations à imprimer et les variantes](#) à télécharger (les règles en français sont disponibles sur simple demande à ludothèque@ville-rungis.fr)



Service éducation : 01 45 12 80 12 / ludothèque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque

Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr

La Ludothèque

La règle du Perudo spéciale « confinement »

DU PERUDO À DEUX !

En ces temps d'isolement inévitable, voici une règle de jeu pour retrouver quelques sensations du Perudo (bluff et prise de risque), mais en jouant à deux, en couple, par exemple !
Si vous ne possédez pas Perudo, prenez simplement 15 dés, et vous pouvez jouer. Amusez-vous bien !



MISE EN PLACE

Chaque joueur prend 5 dés de la même couleur et le gobelet attachant. Un 3^{ème} jeu de dés est placé au centre de la table, entre les deux joueurs. Les dés du centre sont lancés, leurs résultats visibles par les deux belligérants. Chacun lance ensuite ses propres dés, en cachant les résultats obtenus, son adversaire ne doit pas les voir.

COMMENT JOUER

L'un après l'autre, les joueurs font une proposition, comme à Perudo. Mais attention, on fait une annonce sur la totalité des dés ! C'est-à-dire qu'on prend en compte les siens, ceux du centre, et ceux de son adversaire ! Sachant que les Paco (les as) sont des jokers. Le joueur qui commence (on alterne à chaque manche), annonce une valeur et un nombre de dés. Par exemple « J'annonce six 5 ». Le joueur suivant peut douter ou surenchérir. On ne peut pas faire d'enchère sur les Paco (donc uniquement sur les valeurs 2 à 5).

♣ S'il doute, les deux joueurs révèlent leur jeu et l'on additionne le nombre de dés indiquant le résultat choisi dans l'annonce, plus les Paco. Si le total est égal ou supérieur au nombre annoncé, l'annonceur marque un point, sinon c'est le joueur qui doutait qui marque.

♣ S'il surenchérît, il doit augmenter la valeur du dé ou le nombre annoncé. Pour reprendre le même exemple, il peut annoncer « sept 5 » ou « six 6 ». Son adversaire peut ensuite douter ou surenchérir et ainsi de suite, jusqu'à ce que l'un des deux doute, que les dés soient révélés et un point marqué. On passe ensuite à une nouvelle manche. La partie peut se jouer en 6 ou 10 points gagnants.

VARIANTE

Vous pouvez y ajouter une plus grande composante de poker avec une petite option qui nécessite un second gobelet chacun. Quand tous les dés ont été lancés, chaque joueur a la possibilité de relancer tout ou partie de ses propres dés, dans l'espoir d'obtenir plus de telle ou telle valeur. Toutefois, il doit annoncer le nombre de dés qu'il relance, donnant un potentiel indice à son adversaire, à moins qu'il ne bluffe.. Il ne peut y avoir qu'une relance.

Une variante de Yored.



Nous pouvons vous transmettre la règle du jeu (format pdf) sur simple demande par mail !

ludothèque@ville-rungis.fr



Service éducation : 01 45 12 80 12 / ludothèque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque

Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - www.rungis.fr

La Ludothèque

Pour ceux qui souhaitent se faire livrer un jeu, voilà le coup de cœur, en attendant de pouvoir sortir :

Fais ta valise

A partir de 6 ans

1 à 4 joueurs

20mn



Un jeu « casse-tête » qui met le cerveau sur la route des vacances. Récupérez tous les objets qui figurent sur la carte : chapeau, crème solaire, bouée... et mettez-les dans la valise !

Mais attention, rien ne doit dépasser et il est interdit de s'asseoir dessus pour la fermer !

Des jeux en ligne

Une multitude de jeux en ligne sur **Board game Arena** : <https://fr.boardgamearena.com/join>

Blanc manger coco : <https://simmer.io/@Blancmangercoco/blanc-manger-coco> : attention jeu pour les parents ! Beaucoup de monde sur ce jeu, le site est souvent saturé !

Dessiner c'est gagné : <https://skribbl.io/> : un jeu à la manière de *dessiner c'est gagné* !

Les lego en ligne : <https://www.lego.com/fr-fr/kids>

A bientôt pour de nouvelles idées de jeux...

Si vous avez des idées, vous pouvez nous écrire : ludothèque@ville-rungis.fr

Service éducation : 01 45 12 80 12 / ludothèque@ville-rungis.fr
www.rungis.fr onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque

