

La Ludothèque

N°5 - Newsletter 2023-2024



Quoi de neuf à la ludothèque ?



Du mardi 6 au samedi 10 février, ce fut au tour de Joyce de rejoindre l'équipe de la ludothèque le temps de son stage de 3^{ème}, et de découvrir le métier de ludothécaire. Comme l'équipe est joueuse, nous lui avons demandé de relever un grand défi : vous faire découvrir des jeux par tous les moyens possibles ! Joyce a rempli sa mission avec brio. Elle vous propose ce mois-ci une sélection thématique pour nous faire faire un petit voyage dans le temps ([cliquez ici pour la découvrir](#)).

Un grand merci !



Les nouveautés

Si vous ne les avez pas encore empruntés, venez vite les découvrir !

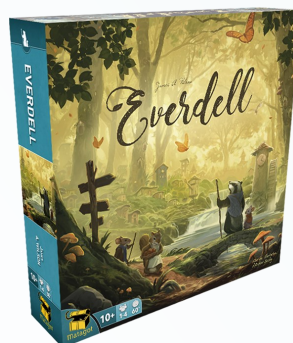
NOUVEAU



A découvrir
sur place du
6 au 16
février



A découvrir
sur place du
27 février au
2 mars



Pour plus d'informations et/ou réserver un de ces jeux, cliquez sur leur photo !



Destination Consignes

La course des avions va commencer ! L'objectif est de comprendre des consignes doubles. Pour participer, vous devez faire tourner les aiguilles du tableau de bord. Attention, il faut bien exécuter les directives pour faire avancer les avions pendant la course. Prêt au décollage ?

[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)

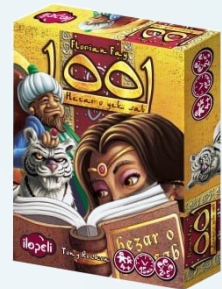


➡ À découvrir dans la section « *Jeu de règles 0-3 ans* » à la cote R0 DES.

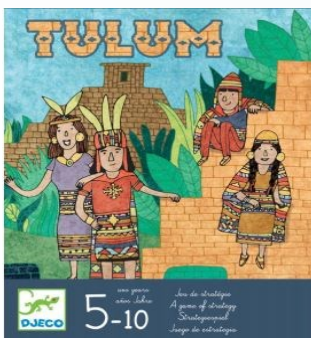
1001 : Hezar o Yek Sab

Le Sultan veut la suite des histoires que Shéhérazade a commencées les nuits précédentes. Les joueurs doivent coopérer pour réunir les personnages et les paysages composant l'histoire que le Sultan veut entendre.

[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



➡ À découvrir dans la section « *Jeu de règles 4-5 ans* » à la cote R07 100.



Tulum

Avec Tulum, chaque joueur devra prendre des risques pour terminer le premier sa pyramide Inca ! Chaque joueur possède son propre plateau de jeu, sur lequel il construit sa pyramide, étage par étage, en respectant l'ordre des couleurs (une couleur par étage), sachant qu'un bloc ne peut être posé que sur deux blocs déjà positionnés sur la ligne inférieure. Le joueur dont c'est le tour commence par lancer les 6 dés (dont chaque face représente une des couleurs des étages). Le joueur peut alors placer tous les blocs qu'il parvient à placer en respectant les règles exposées ci-dessus. Ensuite, il peut décider soit de s'arrêter de jouer pour « sécuriser » ses blocs, soit de relancer les dés non utilisés. Mais attention ! Si, lors d'un lancer de dés, il ne peut rien poser, il perd alors tous les blocs récupérés lors de ce tour de jeu.

[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



➡ À découvrir dans la section « *Jeu de règles 4-5 ans* » à la cote R07 TUL.



A dos de chameau

Seul celui qui conduira le plus grand nombre possible de chameaux à l'oasis pourra gagner cette course torride à travers le désert. Mais attention : les mirages retardent les chameaux et les tempêtes de sable mettent tout en désordre !

[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



6 ans



20 min

À découvrir dans la section « *Jeu de règles 6-7 ans* » à la cote *R03 DOS*.



2 à 4



Santorini

Des coupes bleues et des maisons blanches à flanc de falaise, aucun doute, nous sommes bien sur l'île de Santorini. Cette somptueuse île grecque prête son décor atypique à ce jeu où s'affrontent des bâtisseurs. Dans Santorini, les joueurs incarnent des ouvriers chargés de construire les maisons à l'architecture si reconnaissable.

[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



8 ans



30 min



2 à 4

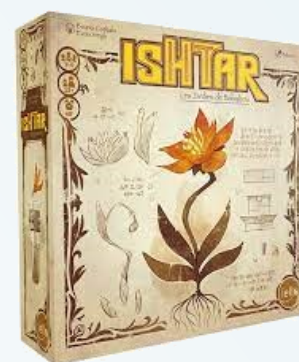


À découvrir dans la section « *Jeu de règles 8-10 ans* » à la cote *R06 SAN*.

Ishtar

Au cœur du désert, la déesse Ishtar vous a fait don du plus précieux des cadeaux. L'eau s'écoule enfin des fontaines et permet désormais à la végétation d'exister ! Montrez-vous à la hauteur de cette offrande. Qui sera le meilleur jardinier de Babylone ? Inspiré par le jeu de Go, Ishtar oppose de 2 à 4 joueurs dans le contrôle de ressources et les plantations des jardins suspendus de Babylone. A son tour, chaque joueur place une tuile « végétation » dans le prolongement de l'une des fontaines et récolte les gemmes, plus ou moins rares, disséminées sur le terrain. Il pourra ensuite utiliser ces ressources pour sélectionner une tuile « végétation » prometteuse, planter des arbres ou débloquent des Maîtrises. Obligés de s'adapter en permanence aux développements des jardins, les joueurs pourront adopter différentes stratégies. Allez-vous, par exemple, économiser vos gemmes pour planter de nombreux arbres ou axer votre stratégie sur le contrôle des fontaines ? Entre placements et blocages, Ishtar propose une interaction totale et immédiate entre les joueurs, avec des parties qui ne se décident qu'une fois la dernière tuile posée.

[Pour plus d'informations et/ou le réserver, cliquez ici !](#)



12 ans



45 min

À découvrir dans la section « *Jeu de règles 11 ans et plus* » à la cote *R06 ISH*.



2 à 4



A ne pas manquer...



Enjoy English

Samedi 9 mars

de 14h30 à 15h30.



6 - 10 ans

Une découverte de jeux « in English of course » à la ludothèque animée par le Comité de jumelage de Rungis.

Sur inscription au 01 79 61 61 26

Prolongez la magie au Théâtre de Rungis....

Ca disparaît ?

Vendredi 8 mars

20h30.

" Mais où ça va les choses quand ça disparaît ? " La magie permet d'ouvrir cette question de la disparition avec légèreté. Face aux grands doutes que soulèvent l'idée de "disparition" chez l'enfant – de la perte d'une chaussette à celle d'une espèce en voie d'extinction – les illusionnistes peuvent être des médiateurs idéaux. Venez déguisés pour vivre une soirée magique, de belles surprises vous attendent ...

[Plus d'informations en cliquant ici.](#)



Nos horaires d'ouverture :

Mercredi et samedi de 14h à 18h30

Mardi et vendredi de 16h15 à 18h30

Ouverture les premières semaines des vacances de la Toussaint, de Noël, d'hiver et de printemps ainsi que tout le mois de juillet et la dernière semaine d'août :

du lundi au vendredi de 13h30 à 18h.

Pour nous joindre pendant les horaires d'ouverture : 01 79 61 61 26



Ville amie des enfants
partenaire unicef



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis
Tél. : 01 45 12 80 00 - www.rungis.fr